



Revisando os comandos

Visualizando as informações

- ✓ **window.alert():** cria uma caixa de alerta na tela.
- ✓ **document.write():** cria um texto para ser mostrado na página.
Obs.: O método `document.write ()` deve ser usado somente para testes.
- ✓ **innerHTML():** insere um elemento HTML. Para acessar um elemento HTML, JavaScript pode usar o **document.getElementById (id)** método. O **ID** de atributo define o elemento HTML. O **innerHTML** propriedade define o conteúdo HTML
- ✓ **console.log():** exibe os dados do navegador através do console.

Exemplo:

```
<script>
/* alert */
window.alert("Testando Mensagem com alert!");

/*write */
document.write("Testando Mensagem com write!");

/* innerHTML */
document.getElementById("Oi").innerHTML = 20+30;

/*console */
console.log(2+2);

</script>

<!--write com button -->
<button onclick="document.write(10+20)">Clique aqui</button>
```



Criando uma calculadora no JS

```
1 <!DOCTYPE>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Java Script</title>
5     <meta charset = "UTF-8">
6
7 </head>
8 <script type="text/javascript">
9
10     function soma() {
11         /*lendo os valores que serão inseridos*/
12         a = document.f1.val1.value;
13
14         b = document.f1.val2.value;
15
16         document.f1.val3.value = parseFloat(a) + parseFloat(b);
17     }
18 </script>
19 </head>
20 <body>
21     <h1>Calculadora JavaScript</h1>
22     <form name="f1">
23         .....
24         <input type=text name=val1 size=5> +
25         <input type=text name=val2 size=5>
26         <input type=button value=" = " onclick="soma()">
27         <input type=text name=val3 size=5>
28     </form>
29
30 </body>
31
32 </html>
```