



Lista de métodos do objeto window no JS

- **objeto window. alert(texto):** Apresenta uma janela de alerta onde se pode ler o texto que recebe por parâmetro.
- **back():** Ir uma página atrás no histórico de páginas visitadas. Funciona como o botão de voltar da barra de ferramentas. (Javascript 1.2)
- **blur():** Tirar o foco da janela atual. (Javascript 1.1)
- **captureEvents(eventos):** Captura os eventos que se indiquem por parâmetro (Javascript 1.2).
- **clearInterval():** Elimina a execução de sentenças associadas a um intervalo indicadas com o método setInterval().(Javascript 1.2)
- **clearTimeout():** Elimina a execução de sentenças associadas a um tempo de espera indicadas com o método setTimeout().
- **close():** Fecha a janela. (Javascript 1.1)
- **confirm(texto):** Mostra uma janela de confirmação e permite aceitar ou rejeitar.
- **find():** Mostra uma janelinha de busca. (Javascript 1.2 para Netscape) 14
- **focus():** Coloca o foco da aplicação na janela. (Javascript 1.1)
- **forward():** Ir uma página adiante no histórico de páginas visitadas. Como se clicássemos o botão de adiante do navegador. (Javascript 1.2)
- **home():** Ir à página de início o explorador que tenha configurado. (Javascript 1.2).
- **moveBy(pixelsX, pixelsY):** Move a janela do navegador os pixels que se indicam por parâmetro para a direita e para baixo. (Javascript 1.2)
- **moveTo(pixelsX, pixelsY):** Move a janela do navegador à posição indicada nas coordenadas que recebe por parâmetro. (Javascript 1.2)
- **open():** Abre uma janela secundária do navegador.
- **print():** Como se clicássemos o botão de imprimir do navegador. (Javascript 1.2)
- **prompt(pergunta,inicio_da_resposta):** Mostra uma caixa de diálogo para pedir um dado. Devolve o dado que se escreveu.



Internet

Profª Rita de Cassia Gaieski

rita.gaieski@qi.edu.br

- **releaseEvents(eventos):** Deixa de capturar eventos do tipo que se indique por parâmetro. (Javascript 1.2)
- **resizeBy(pixelsLargo,pixelsAlto):** Redimensiona o tamanho da janela, acrescentando ao seu tamanho atual os valores indicados nos parâmetros. O primeiro para a altura e o segundo para a largura. Admite valores negativos se deseja reduzir a janela. (Javascript 1.2)
- **resizeTo(pixelsLargo,pixelsAlto):** Redimensiona a janela do navegador para que ocupe o espaço em pixels que se indica por parâmetro (Javascript 1.2)
- **routeEvent():** Encaminha um evento pela hierarquia de eventos. (Javascript 1.2).
- **scroll(pixelsX,pixelsY):** Faz um scroll da janela para a coordenada indicada por parâmetro. Este método está desaconselhado, pois agora se deveria utilizar scrollTo()(Javascript 1.1)
- **scrollBy(pixelsX,pixelsY):** Faz um scroll do conteúdo da janela relativo à posição atual. (Javascript 1.2)
- **scrollTo(pixelsX,pixelsY):** Faz um scroll da janela à posição indicada pelo parâmetro. Este método tem que ser utilizado ao invés do scroll. (Javascript 1.2)
- **setInterval():** Define um script para que seja executado indefinidamente em cada intervalo de tempo. (Javascript 1.2)
- **setTimeout(sentença,segundos):** Define um script para que seja executado uma vez depois de um tempo de espera determinado.
- **stop():** Como clicar o botão de stop da janela do navegador. (Javascript 1.2)